

Associação Recreativa dos Homens do Trabalho
Lembretes Congresso Técnico
Futebol Society Livre

Assuntos:

- Inscrições de atletas – até o final da fase das séries (lembrando que em caso de wxo na última rodada o representante envia o nome do atleta para Diretoria de Esportes, mas obrigatoriamente ele deverá comparecer na partida seguinte);
- Transferência de atletas – até a 5ª rodada da 1ª fase das séries (o atleta só poderá somente mudar uma única vez);
- Equipes eliminadas ou desistentes – até a 7ª rodada da 1ª fase das séries (somente 2 atletas por equipe);
- WxO – R\$ 110,00;
- Eliminação – para equipes que jogarão com a equipe eliminada os resultados serão mantidos e os compromissos seguintes serão 3x0 para efeito de classificação;
- Taxa de arbitragem por partida – R\$25,00;
- Transferência de jogo – R\$ 110,00 (em comum acordo entre as equipes) – uma transferência somente;
 - ✓ Observação:
 - na última rodada não será transferida nenhuma partida;
 - fase final (mata-mata) também não será transferida nenhuma partida.
- Uniforme – calção, meia e camisa igual (detalhes em calção e meião somente detalhe da marca;
- Espera de equipe – a equipe pode concordar e a partida será jogada o tempo restante;
- Nomes dos atletas poderão ser inscritos na hora do jogo;
- COVID – a equipe terá que apresentar o teste e o atleta que está positivado, o caso será analisado pela diretoria e partida poderá ser remarcada em uma nova data.
 - Observação:
 - 30% da equipe terá que comprovar que está com COVID.
 - Exemplo: caso a equipe tenha 16 atletas inscritos, sobrariam 11 atletas disponíveis para o jogo.
 - o atleta que jogar positivado o caso será encaminhado para comissão disciplinar, podendo acarretar punição e perda de pontos;
- Classificatória – 13 grupos de 4 equipes cada;
- Separando depois de 11 a 12 equipes cada série (podendo alterar dependendo da quantidade de equipes inscritas).
- Joga dentro da série.
- Classifica 8 equipes para a fase final, sistema de mata-mata.
- Critérios de desempate:
 1. Confronto direto
 2. Maior nº de vitórias
 3. Saldo de gols
 4. Gols Prós
 5. Gols contra
 6. Sorteio

Forma de Disputa

Classificatória - joga todas contra todas;

Aguardando definição da quantidade de equipes, para decidir quantos irão para cada série.

Série Ouro

Qtd	Equipes
01	1º A
02	1º B
03	1º C
04	1º D
05	1º E
06	1º F
07	1º G
08	1º H
09	1º I
10	1º J
11	1º K
12	1º L
13	1º M

Série Prata

Qtd	Equipes
01	2º A
02	2º B
03	2º C
04	2º D
05	2º E
06	2º F
07	2º G
08	2º H
09	2º I
10	2º J
11	2º K
12	2º L
13	2º M

Série Bronze

Qtd	Equipes
01	3º A
02	3º B
03	3º C
04	3º D
05	3º E
06	3º F
07	3º G
08	3º H
09	3º I
10	3º J
11	3º K
12	3º L
13	3º M

Série Platina

Qtd	Equipes
01	4º A
02	4º B
03	4º C
04	4º D
05	4º E
06	4º F
07	4º G
08	4º H
09	4º I
10	4º J
11	4º K
12	4º L
13	4º M