

Departamento de Esportes e Recreação

***Regulamento Geral
dos Campeonatos da ARHT***

ARHT

Ponta Grossa - PR

1917

2018/2020

<http://www.arht.com.br>

ASSOCIAÇÃO RECREATIVA DOS HOMENS DO TRABALHO

CAMPEONATO ARHT – 2018/2020

Regulamento Categoria: Adulto/Livre – Masculino / Feminino / 35/40 / 45/50 / Menores

ART. 1º - OBJETIVO

A Associação Recreativa dos Homens do Trabalho, através da sua Diretoria de Esportes e do Departamento de Esportes e Recreação, desejando contribuir com o aprimoramento social, físico e esportivo dos seus associados e dependentes e, portanto, organiza competições esportivas na qual poderão participar todos os associados que estejam em dia com suas mensalidades junto à tesouraria e que se comprometam em acatar e seguir o presente regulamento.

Parágrafo único: Os atletas que questionarem os diretores de esporte ou árbitros por ignorar o teor do regulamento, são passíveis de punição. **O representante tem a obrigação de ler e informar aos seus atletas sobre o regulamento, regras, Código de Ética Desportivo da Associação Recreativa dos Homens do Trabalho.**

ART. 2º - COMISSÃO ORGANIZADORA

O presente Campeonato será organizado e dirigido pela Diretoria do Departamento de Esportes da Associação Recreativa dos Homens do Trabalho.

A Comissão Organizadora será composta da seguinte forma:

- | | | |
|---------------------------------|-------|-------------------------------------|
| 1. Presidente de Honra: | ----- | Luiz Carlos Gleden |
| 2. Diretoria Geral: | ----- | Cleverson Cabral / José G, Oliveira |
| 3. Dir. Secretário de Esportes: | ----- | Alisson Rodrigo Kapp |
| 4. Coordenador Técnico: | ----- | José Geraldo Oliveira |
| 5. Coordenador de Arbitragem | ----- | Romildo Freitas |

ART. 3º - COMISSÃO DE ÉTICA DESPORTIVA DA ARHT

Para conhecer, julgar e aplicar pena se couber às infrações disciplinares ligadas ao Campeonato, obedecendo ao princípio da ampla defesa, celeridade, contraditório, impessoalidade, independência, legalidade, moralidade, motivação, oficialidade e razoabilidade, pautando-se dentro das normas previstas neste regulamento e nas já existentes no Código de ética Desportivo da ARHT.

§1º - O infrator terá direito a amplo processo de defesa, podendo comparecer na C.E.D, quando julgar necessário desde que seja comunicado previamente;

§2º - Todos os protestos deverão ser protocolados na Secretaria do Clube, no máximo de até 48 horas do fato ocorrido. Em hipótese alguma serão aceitos protestos protocolados fora deste prazo.

§3º - Os atos indisciplinados será julgado pela Comissão de Ética Desportiva ou Geral, tomando pôr base o relatório do árbitro na súmula e se necessário um relatório do anotador e dos diretores presentes.

§4º - Dependendo do fato ocorrido será enviado para Comissão Disciplinar Permanente.

ART. 4º - DOS REQUISITOS PARA INSCRIÇÃO

Ser membro da Associação Recreativa dos Homens do Trabalho, estando em dia com as suas obrigações financeiras junto à tesouraria do clube, realizando a inscrição da equipe dentro do prazo estabelecido. **(sendo que os menores de idade deverão ter um termo de responsabilidade autorizado e assinado pelos seus responsáveis diretos).**

§1º - Entregar a ficha de inscrição no Congresso Técnico ou data indicada ao Departamento de Esportes da Associação Recreativa dos Homens do Trabalho.

§2º - Na ficha de inscrição deverá constar nome da equipe, nº de sócio e idade. Também deverá constar nome do respectivo representante (responsável pela equipe) e telefone. Preenchimento em letra de forma ou digitada

§3º - Cada equipe deverá inscrever no mínimo 07 e no máximo 25 atletas ou número definido em Congresso Técnico, não sendo permitidas mais inclusões após completar o número máximo, mesmo que o

atleta inscrito não tenha disputado nenhuma partida. **(Observação: em hipótese alguma haverá substituição de atletas – Art. 5 §5º)**

§4º - A idade mínima para inscrição de atletas será de 14 (quatorze) anos completos.

§5º - Só entrarão em campo os atletas, reservas e técnico inscritos na súmula.

ART. 5º - INSCRIÇÃO DE NOVOS ATLETAS

Os atletas poderão ser inscritos durante toda a primeira fase do campeonato ou definido em Congresso Técnico, mas para que possam jogar na segunda fase devem ter sido relacionados na súmula, fazendo-se presente devidamente uniformizado (mesmo que seja no banco de reservas), em pelo menos em uma partida na primeira fase.

§1º - A responsabilidade pela inscrição de atletas, durante o Campeonato sem condição legal pôr força do presente regulamento será do representante da respectiva equipe. A equipe perderá 03 (três) pontos da partida, em favor da equipe adversária e o atleta ficará suspenso de três a cinco partidas do campeonato (Art. 18 da C.E.D). Os gols serão anotados para efeito de artilharia e defesa menos vazada.

§2º - A inscrição de novos atletas deverá ser solicitada pelo representante através de inscrição por msg ou e-mail em prazo determinado.

§3º - O atleta que não for identificado e não estiver anotado em súmula será punido pelo árbitro da partida com cartão AMARELO.

§4º - A equipe que porventura estiver folgando na última rodada, para efeito de inscrição de atletas, deverá fazê-la na sua última partida da 1ª fase.

Observação: em caso de partida na última rodada da fase de classificação com equipe eliminada, a mesma que teria compromisso, se quiser inscrever seus atletas, deverá fazê-lo mediante a ofício antes da próxima fase.

§5º - No lugar de atletas lesionados e machucados e/ou por qualquer outro problema, não será aceita inscrição (troca).

ART. 6º - PARTICIPAÇÃO NOS JOGOS

São condições para poder participar da partida:

1. Ter seu nome na sumula da partida;

Obs. 1: É obrigatória a apresentação da carteira social na portaria da Associação. Sem a apresentação deste documento o atleta não poderá adentrar ao campo ou quadra.

Obs. 2: Informações sobre a carteira social:

1 – Carteira social sem condições de identificação não serão aceitas.

2 – Apresentação do recibo da carteira social será aceito mediante a apresentação de um documento com foto (RG/CNH)

2. Estar em dia com a tesouraria do clube (**mensalidade**), caso isto não seja respeitado o infrator será julgado, podendo ser suspenso de todas as atividades esportivas, promovidas pela ARHT e a sua equipe perderá três pontos na tabela de classificação do Campeonato.
3. Estar devidamente uniformizado;
4. Não estar sofrendo punição disciplinar do campeonato;

§1º - O atleta que estiver inscrito em duas equipes, deverá optar por uma delas;

§2º - Será permitido que o atleta troque de equipe por incompatibilidade com sua equipe, uma única vez e desde que isto ocorra no máximo até a **terceira rodada do campeonato, solicitando sua transferência, através de ofício, **endereçoado ao Departamento de Esportes** e protocolado na secretaria ou no departamento de esportes no prazo estabelecido. **Cujo solicitação será analisada pelos Diretores de Esporte. Caso isto não seja respeitado, o atleta ficará suspenso de três a cinco partidas (Art. 18 da C. E. D), e a equipe que ele atuou de forma irregular (segunda equipe) perderá todos os pontos das partidas as quais ele participou.** Esta pontuação será imediatamente atribuída aos seus adversários destes jogos.**

§3º - Só poderá permanecer no banco de reservas **um único técnico por equipe; (não poderá registrar mais que 1 (um))**

§4º - Todos os outros atletas deverão obrigatoriamente estar uniformizados, para que possam permanecer no banco de reservas.

§5º - Atletas participantes de equipes desistentes ou eliminadas até a 5ª Rodada do campeonato poderão transferir-se para outra equipe, solicitando sua transferência através de ofício endereçado ao Departamento de Esportes e protocolado na secretaria, a qual será analisada pelos Diretores de Esporte. (obs.: Cada equipe poderá inscrever no máximo 2 (dois) atletas de cada equipe desistente).

§6º - Não poderá participar do referido Campeonato as equipes que estiverem em débito com o Departamento de Esportes ou com a Associação Recreativa dos Homens do Trabalho.

§7º- Será cobrada uma taxa no valor de R\$20,00 reais por jogo.

§8º - A taxa deverá ser paga diretamente na portaria ou secretaria do clube.

ART. 7º - DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO DOS JOGOS

As equipes participantes serão ranqueadas pelo campeonato do ano anterior ou classificatória.

Não será permitida troca do nome de equipe em hipótese alguma para mudar de categoria.

ART. 8º - SISTEMA DE DISPUTA

Definir em Congresso Técnico

De acordo com o que foi estabelecido entre os representantes das equipes e o Departamento de Esportes da ARHT em congresso técnico, as equipes que forem eliminadas ou desclassificadas estarão rebaixadas para a última série.

Caso haja empate no tempo normal as partidas nas fases de: 2ª Fase, 3ª Fase, semifinal e Final, terá disputa nos pênaltis.

ART. 9º - PREMIAÇÃO

Será entregue para a Série Ouro / Prata / Bronze / Platina (ou definido em Congresso):

1. Troféus e medalhas aos três primeiros colocados de cada série;
2. Troféu para a defesa menos vazada, a qual será representada pelo seu goleiro (mesmo que sejam utilizados vários goleiros, os gols são computados para um único goleiro), os gols serão contabilizados em todo o campeonato.
3. Troféu para o artilheiro (os gols serão contabilizados em todo o campeonato).
4. Troféu para a equipe mais disciplinada (Taça disciplina) em todo o campeonato.

OBS: Os gols e cartões serão contabilizados durante todo o campeonato.

5. Caso houver empate as premiações serão atribuídas às equipes que chegarem à final.

ART. 10º - CRITÉRIOS PARA DESEMPATE

Quando da necessidade de classificar uma ou mais equipes que terminaram a fase com o mesmo número de pontos, utilizar-se-á o seguinte critério para a definição da(s) equipe(s) classificada(s):

Critérios de desempate

Definir em Congresso Técnico

ART. 11º - SUSPENSÕES AUTOMÁTICAS

Estará automaticamente suspenso por uma partida o atleta que:

- Advertência de cartão Vermelho (o qual poderá ter sua pena ampliada após o julgamento do CED);
- Advertência de três Cartões Amarelos na mesma série.

§ 1º - As penalidades serão agravadas quando da sua reincidência, ficando da seguinte maneira:

1º série (três cartões amarelos)	Suspensão de uma partida
---	--------------------------

2º série (seis cartões amarelos)	Suspensão de duas partidas
3º série (nove cartões amarelos)	Suspensão de três partidas
1º cartão vermelho	Suspensão de uma partida
2º cartão vermelho	Suspensão de duas partidas
3º cartão vermelho	Suspensão de três partidas

§2º - O cumprimento da suspensão por um tipo de cartão não elimina os outros cartões, recebidos pelo atleta.

§3º - Os cartões recebidos na 1ª Fase serão zerados ao término desta fase.

§4º - **Os cartões são cumulativos na 1ª Fase do campeonato**, onde serão zerados ao término desta fase. A partir das fases eliminatórias e/ou grupos, os cartões continuarão até o término do campeonato sendo somados para Taça Disciplina.

§5º - Caso o atleta receba cartão amarelo e na mesma partida cartão vermelho, para controle de cartões, o cartão vermelho não eliminará o cartão amarelo.

§6º - Cartões recebidos independem da comunicação oficial do departamento de esportes da A.R.H. T, e são de responsabilidade exclusiva dos representantes das equipes. O seu controle e cumprimento.

§7º - Caso algum atleta que não esteja em condições de jogo por suspensão, porém não conste em súmula como suspenso, ele não deverá participar da partida, e deve entrar em contato com o Departamento de Esportes, para sanar qualquer dúvida. Caso participe, assumirá toda e qualquer responsabilidade pela escalação irregular.

§8º - **Qualquer eventual dúvida poderá ser feita observação após o recebimento da súmula. Após a data da partida, não serão aceitas quaisquer reclamações.**

§9º - Os atletas que forem expulsos na última partida do campeonato e/ou punidos pela CED terão que cumprir no início do campeonato do Ano seguinte.

ART. 12º - TAÇA DISCIPLINA

Será atribuída a Taça Disciplina à equipe mais disciplinada do Campeonato, participando da premiação todas as equipes, e para tal será considerados os critérios a seguir:

Equipe com atleta irregular	Desclassificada
1ª Cartão Amarelo – 1ª série	30 pontos
2ª Cartão Amarelo – 1ª série	60 pontos
3ª Cartão Amarelo – 1ª série	90 pontos
1ª Cartão Amarelo – 2ª série	60 pontos
2ª Cartão Amarelo – 2ª série	90 pontos
3ª Cartão Amarelo – 2ª série	120 pontos
1º Cartão vermelho – 1ª série	90 pontos
2º Cartão vermelho – 2ª série	180 pontos
3º Cartão vermelho – 3ª série	270 pontos
Ausência de representante em reunião	Desclassificada
A equipe que faltar a uma partida (w.o.)	Desclassificada

§1º - A equipe que atingir 500 (quinhentos) pontos estará automaticamente eliminada da Taça Disciplina.

§2º - Para atribuição da Taça Disciplina será calculada a média de pontos por partida, de cada equipe.

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

ART. 13º - Os árbitros e auxiliares dos jogos serão escalados pelo Departamento de Esportes e Recreação, e em nenhuma hipótese poderão ser recusados.

ART. 14º - As escalas das partidas serão formalizadas pela Coordenação técnica e divulgada através da página oficial da Associação Recreativa dos Homens do Trabalho (www.arht.com.br), como forma de divulgação oficial. De caráter NÃO OFICIAL, mas de forma acessória, será divulgada também nos murais / editais do clube. **(Obs.: NÃO serão mais cancelados jogos ou rodadas a pedido dos representantes de equipes por qualquer motivo). Este critério fica a cargo do Departamento de Esporte e Coordenação de Esportes da ARHT.**

Obs.: Todas as equipes jogarão em todos os horários.

ART. 15º - Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos somente para a primeira partida do dia, não havendo tal para as demais. As equipes que não respeitarem os horários dos jogos perderão por W.O (Art. 16).

ART. 16º - A equipe que não se apresentar aos árbitros designados, com o número mínimo de atletas previstos no regulamento, no horário e local estabelecido pela Comissão Organizadora, para a realização das disputas, respeitado o prazo de tolerância contido no artigo 15º, **perderá os pontos da partida e será contabilizado W.O.**

§1º - A equipe que der causa ao encerramento de uma partida antes dos 2/3 do tempo do jogo, será considerado wxo;

§2º - A equipe que não comparecer para jogar por duas vezes na Fase de Classificação e uma vez nas fases eliminatórias e Finais, estará eliminada da competição, Taça Disciplina e automaticamente rebaixado, à divisão de acesso;

Se pôr ventura algum de seus atletas estiver em condições de artilheiro ou goleiro menos vazado, perderão estes direitos.

§3º - No caso da eliminação da equipe do referido campeonato, os resultados anteriores não serão considerados. As equipes que teriam compromisso, com a equipe eliminada, para efeito de classificação os resultados serão de 3 x 0 (três a zero).

§4º - A equipe que não comparecer para jogar, pagará o valor de uma mensalidade (R\$ 110,00) que deverá ser pago na portaria ou secretaria do clube.

ART. 17º - Em todos os jogos as equipes deverão apresentar-se devidamente uniformizadas, sendo camisas e calções iguais, em suas cores e modelos (cores uniformes), com as camisas devidamente numeradas, sem os quais não poderão participar das disputas. Cabe aos árbitros verificarem e exigirem o cumprimento deste artigo.

§1º - É obrigatório o uso do meião, o qual deverá ser da mesma cor para todos os atletas, podendo variar o modelo e/ou um pequeno detalhe que não interfira na cor predominante.

§2º - O calção deverá ser da mesma cor para todos os atletas, podendo variar o modelo ou marca e sem /ou um pequeno detalhe no modelo mas que não interfira na cor predominante.

§3º - É expressamente proibido jogar com qualquer tipo de utensílio que coloque em risco a sua integridade física e dos outros atletas (brinco, pulseira, correntes, anéis, relógio...).

§4º - Não entrará em quadra, o atleta com camisa, sem numeração ou números repetidos e camisas ou calções e meias desuniformes. Não poderá usar camisa igual ou usar fita crepe para fazer outro número.

§5º - Se o arbitro da partida julgar que algum material esportivo auxiliar (camisa, camiseta ou calção térmico etc.), estiver atrapalhando ou dificultando a equipe adversária ou o bom andamento do jogo, poderá solicitar ao atleta que se retire de quadra (podendo ser substituído normalmente por atleta do banco de reservas), para retirar o referido material/utensílio esportivo, podendo retornar ao jogo tão logo o faça.

§6º - Caso exista a coincidência de cores dos uniformes das equipes, um sorteio indicará qual delas deverá utilizar os coletes.

§7º - O atleta que porventura tirar sua camisa dentro da quadra de jogo em qualquer circunstância será punido pelo arbitro do jogo com cartão amarelo.

ART. 18º - O atleta que porventura **invadir o campo de jogo** em qualquer circunstância, sem a autorização dos árbitros da partida, **será automaticamente expulso da partida**, não se fazendo necessária a comunicação da sua punição pelo arbitro ou apresentação do cartão vermelho ao atleta infrator, podendo o cartão vermelho ser anotado em súmula, inclusive após o término do jogo.

Parágrafo único - Os atletas, técnicos e reservas que quiserem sair da quadra, deverão solicitar a permissão dos árbitros ou mesários da partida. Caso não o faça, será punido pelo arbitro da partida com **cartão vermelho**.

ART. 19º - Critérios para inscrição de TÉCNICOS:

1º - O técnico/atleta deverá estar com colete diferenciado dos uniformes dos atletas da sua equipe, enquanto ele estiver ocupando a função de técnico;

2º - O técnico/atleta só poderá participar pôr uma equipe no mesmo campeonato.

3º - O técnico/atleta (atleta na função de técnico) no banco de reservas, caso seja punido, será punido como pessoa física (nas duas funções).

ART. 20º - A Associação Recreativa dos Homens do Trabalho não se responsabilizará por acidentes ocorridos, antes, durante ou depois de qualquer jogo.

§1º- A condição de saúde dos participantes será de sua inteira responsabilidade;

ART. 21º - Nenhum participante poderá alegar desconhecimento de qualquer ato ou decisão relativa ao Campeonato ARHT, desde que tenha sido regularmente publicado na página oficial do Clube ou em outro documento oficial que tenha sido entregue para as equipes.

ART. 22º - Todos os integrantes (atletas, técnicos, árbitros, auxiliares, funcionários, sócios e terceiros espectadores) dos eventos esportivos promovidos pela a ARHT, autorizam e cedem a esta, qualquer direito e exploração, no uso de sua imagem e/ou áudio, para promover o clube nos meios de comunicação, sejam eles em jornais, rádio, TV, internet, entre outros, independente de autorização expressa de seu titular ou representante, não tendo direito de receber qualquer valor e a qualquer título, sobre tal utilização.

DA REGULAMENTAÇÃO ESPORTIVA

ART. 23º - O Campeonato ARHT será regido pelas regras oficiais da ARHT e das Federações, com algumas adaptações:

§1º- A duração da partida será de 40 (quarenta) minutos divididos em dois tempos de 20 (vinte) minutos corridos. Com intervalo de + ou - 3 (três) minutos entre os períodos, do início ao término do campeonato.

§2º - Se pôr motivo de força maior uma partida for interrompida, se já decorrido mais de 2/3(dois terços) do tempo total de jogo, o resultado será mantido, considerando-se encerrada a partida. Caso contrário continuar-se-á durante o tempo restante, quando da interrupção. A partida será marcada pelo Departamento de Esportes em data oportuna com os mesmos atletas relacionados na partida interrompida. Iniciando-se a mesma com ele placar e número de faltas assinaladas na súmula quando da interrupção da partida.

Parágrafo único: Quando a equipe que estiver vencendo a partida, ficar sem o número mínimo de atletas permitido pelo regulamento após 2/3 da partida, o caso será analisado pela comissão organizadora. Caso consista em redução proposital de atletas para forçar o término da partida e que fique comprovada a intenção, a equipe que estiver vencendo perderá os pontos e o resultado da partida equivalente a 3 a 0 para a equipe adversária.

OBS.: Caso ambas fiquem reduzidas, nenhuma ganhará pontos e o resultado ficará 0 a 0.

§3º - Os Anotadores auxiliam os árbitros, em princípio são integrantes do Departamento de Esportes, e compete aos mesmos o seguinte:

- 1. Confeccionar, se for o caso, um relatório à parte, complementando o relatório da arbitragem;*
- 2. Fazer anotações em súmula;*
- 3. Alertar a arbitragem caso um atleta seja advertido com o segundo cartão amarelo;*
- 4. Alertar a arbitragem, sempre que presenciar uma atitude antidesportiva e que os árbitros não notarem;*
- 5. Sempre que for o caso, alertar a Arbitragem sobre atitudes anti desportivas praticadas por integrantes de ambos os bancos e os técnicos;*
- 6. Sempre que presenciar atitudes antidesportiva (dar tapa, cotovelada, cabeçada etc.), deverá confeccionar um relatório a parte e em local reservado, para as devidas providências, ficando a critério do Departamento de Esporte a divulgação do fato ao infrator.*

§4º - O atleta poderá jogar de óculos apropriado para a prática.

§5º- Toda paralisação por motivo de contusão, ou outro motivo qualquer, será parado o cronômetro de jogo, sempre a critério dos árbitros.

§6º- Tempo técnico ocorre no decimo minuto de cada período.

a) A paralisação terá 01 minuto de duração (tempo técnico);

§7º - Decisão por penalidade máxima: nas 2ª Fase, 3ª Fase, Semifinal e Final)

a) A disputa de penalidades máximas será em número de 03 (três) para cada equipe, executadas alternadamente. Permanecendo o empate, as cobranças serão alternadas por equipe, até que uma equipe obtenha vantagem sobre a outra.

§8º - Será facultativo o uso de caneleira.

§9º - Sistema de pontuação para classificação:

- a) 03 pontos por vitória
- b) 01 ponto por empate
- c) 00 ponto por derrota

ART. 24º - Os casos omissos neste regulamento serão solucionados pelo Coordenador Geral e/ou pela Coordenação Técnica.

ART. 25º - O presente regulamento passará a vigorar a partir de sua publicação, revogadas as disposições em contrário. Leia-se e cumpra-se.

Dir. Esportes e Recreação

Cabral e José Geraldo

